



Proyectos Escolares Saludables Descansos Activos



DÍMELO CON MÍMICA

CEIP/IES/CEE: Cristóbal López

CURSO: Infantil Y Primaria

NÚMERO DE ALUMNOS/AS: Indeterminado

CONTENIDOS

- Bloque:
- Bloque:

OBJETIVOS GENERALES:

- Expresarse a través de los gestos y el movimiento
- Disfrutar del juego

COMPETENCIAS CLAVE:

- (CL)
- (CSC)

ORGANIZACIÓN: Un alumno o alumna se pondrá delante del grupo para expresar con el cuerpo y los gestos una idea.

ESPACIO: El patio o el aula

CONTENIDOS A REFORZAR

2'



- Expresión corporal
- Utilización de gestos
- Disfrute del juego

DESARROLLO

5'



Un alumno o alumna pasará delante del grupo y el docente le dirá que tiene que escenificar un animal, una película, etc. No se pueden emitir sonidos, solo se utiliza la mímica.

El resto del grupo debe adivinar lo que su compañero está realizando. Quien lo adivine, será el siguiente para exponerse ante el grupo.



VUELTA A LA CALMA

2'

Nos sentaremos en corro y conversaremos brevemente acerca de lo que adivinamos y de lo que no, para valorar qué debemos modificar la próxima vez que juguemos.

VARIANTES

Las variantes de este juego, están muy relacionadas con el nivel al que va dirigido. En el caso de Infantil o primeros niveles de primaria, las mímicas deben ser sencillas; mientras que, si se trata de niveles superiores, podemos hacer títulos de películas, o escenas de la vida cotidiana.