



Proyectos Escolares Saludables

Descansos Activos



NO VALE DECIR 7

CEIP/IES/CEE: Cristóbal López

CURSO: Primaria

NÚMERO DE ALUMNOS/AS: Indeterminado

CONTENIDOS

- Bloque:
- Bloque:

OBJETIVOS GENERALES:

-Desarrollar la atención durante el juego, para no nombrar el número 7.

COMPETENCIAS CLAVE:

- (CM y CL)
- (CSC)

ORGANIZACIÓN: Esta actividad puede organizarse tanto dentro como fuera del aula. Los alumnos con el docente deben estar dispuestos en corro.

ESPACIO: Indefinido

CONTENIDOS A REFORZAR

2'



- Atención
- Conteo (dependiendo del nivel con el que estemos trabajando)
- Disfrute del juego.

DESARROLLO

5'



El objetivo de este juego consiste en no decir, no nombrar al número "7".

Empieza un alumno contando desde uno, y continúan hasta que van siendo eliminados aquellos que mencionen durante el conteo el número "7", en vez de decir: "Pin".

Gana o ganan los niños que queden hasta el final.

VUELTA A LA CALMA

2'



Nos vamos sentando cada uno en su lugar.

VARIANTES

También se puede evitar decir números impares, y en su lugar decir la palabra "Pin".